Universitatea Tehnică a Moldovei

Ministerul Educației, Culturii și Cercetării al Republicii Moldova

Facultatea Calculatoare, Informatică și Microelectronică

Departamentul Informatică și Ingineria Sistemelor

Lucrare de laborator Nr. 6

Sisteme bazate pe cunostinte  
Tema : RDF. Crearea şi validarea documentului RDF.

A efectuat: std. gr. IA – 182 Munteanu Igor

A verificat: lect. Univ. Bobicev Victoria

Chișinău, 2020

**Sarcina:** De creat un RDF document care conţine informatia descrisa in varianta respectiva:

12. Datele despre jocurile de calculator;

GTA\_5 este un joc\_video

The\_Witcher\_3 este un joc\_video

Fallout este un joc\_video

Need\_for\_speed este un joc\_video

RPG este un gen

Action este un gen

Racing este un gen

Shooter este un gen

Rage este un motor\_grafic

Frostbite este un motor\_grafic

REDengine este un motor\_grafic

Creation\_Engine este un motor\_grafic

GTA\_5 este creat în Rage

The\_Witcher\_3 este creat în REDengine

Fallout este creat în Creation\_Engine

Need\_for\_speed este creat în Frostbite

GTA\_5 este un Shooter

Need\_for\_speed este un Racing

Fallout este un Shooter

The\_Witcher\_3 este un RPG

<?xml version="1.0"?>

<rdf:RDF

xmlns:rdf="http://www.w3.org/1999/02/22-rdf-syntax-ns#"

xmlns:rdfs="http://www.w3.org/2000/01/rdf-schema#"

xmlns:gfr="http://www.game.net/motor\_grafic#">

<rdfs:Class rdf:ID="gen" />

<rdfs:Class rdf:ID="RPG">

<rdfs:subClassOf rdf:resource="#gen"/>

</rdfs:Class>

<rdfs:Class rdf:ID="Racing">

<rdfs:subClassOf rdf:resource="#gen"/>

</rdfs:Class>

<rdfs:Class rdf:ID="Action">

<rdfs:subClassOf rdf:resource="#gen"/>

</rdfs:Class>

<rdfs:Class rdf:ID="Shooter">

<rdfs:subClassOf rdf:resource="#gen"/>

</rdfs:Class>

<rdfs:Class rdf:ID="motor\_grafic" />

<rdfs:Class rdf:ID="Rage">

<rdfs:subClassOf rdf:resource="#motor\_grafic"/>

</rdfs:Class>

<rdfs:Class rdf:ID="REDengine">

<rdfs:subClassOf rdf:resource="#motor\_grafic"/>

</rdfs:Class>

rdfs:Class rdf:ID="Creation\_Engine">

<rdfs:subClassOf rdf:resource="#motor\_grafic"/>

</rdfs:Class>

rdfs:Class rdf:ID="Frostbite">

<rdfs:subClassOf rdf:resource="#motor\_grafic"/>

</rdfs:Class>

<rdfs:Class rdf:ID="joc\_video" />

<rdfs:Class rdf:ID="GTA\_5">

<rdfs:subClassOf rdf:resource="#joc\_video"/>

</rdfs:Class>

<rdfs:Class rdf:ID="The\_Witcher\_3">

<rdfs:subClassOf rdf:resource="#joc\_video"/>

</rdfs:Class>

<rdfs:Class rdf:ID="Need\_for\_speed">

<rdfs:subClassOf rdf:resource="#joc\_video"/>

</rdfs:Class>

<rdfs:Class rdf:ID="Fallout">

<rdfs:subClassOf rdf:resource="#joc\_video"/>

</rdfs:Class>

<rdf:Description rdf:about="GTA\_5">

<gfr:creat rdf:resource="#Rage" />

</rdf:Description>

<rdf:Description rdf:about="Need\_for\_speed">

<gfr:creat rdf:resource="#Frostbite" />

</rdf:Description>

<rdf:Description rdf:about="The\_Witcher\_3">

<gfr:este rdf:resource="#RPG" />

</rdf:Description>

<rdf:Description rdf:about="Fallout">

<gfr:este rdf:resource="#Shooter" />

</rdf:Description>

</rdf:RDF>

**Rezultate:**

****

